

Sudba Maior o Temnotě a Světle

S příchodem prvních duší na Svět, přišly do tohoto Světa Temnota a Světlo. Každý se usadil na jedné zemi a jejich život plynul ve vzájemné rovnováze až do chvíle, kdy se jednomu po druhém zastesklo. Vydali se proto za sebou, aby se našli. S Temnotou šlo zlo, války, nemoci a nenávist s pohrdáním. Se Světlem šel mír s radostí a zdraví s pochopením. Tak přešli oběma zeměmi. Ale nebylo jim souzeno sejít se, protože ty země se svými národy jejich cestu neudržely. Zkáza a zmar vzešly z jejich touhy být spolu. Rozpadaly se kontinenty a ztrácela se moře. Hynulo vše kolem, povstávalo nové a oni se jen mohli zablédnout nad šedými vlnami. A čas plynul dál. Až přišel havran, který se stal kamenem. Tehdy dostali Temnota a Světlo novou naději. Bylo jen třeba, aby jeden z nich byl silnější druhého a mohl tak druhému poručit. Ten pak může přijít k silnějšímu. A co bude dál, to nikdo neví. Nikdo to neví. Proto spolu budou oba soupeřit. Bojovat o to, kdo bude vládnout a kdo se podřídí. Každý povstane se svými národy a postaví je proti národům druhého. Tak zavládne Zlo, aby pomohlo Temnotě a Světlu ke štěstí. Přibude životů nadarmo zmařených, přibude nářku a utrpení. Zlo i Dobro si vyberou z národů jednoho zástupce, který bude jejich obrazem. Jeden bude Dobrem a druhý Zlem tohoto Světa. Dobro se bude Raien zvat a Treowan bude zlem tohoto Světa, které chodí v přestrojení. Z nich vzejde Naděje, co nazývána jest Dwéinn, Saminar či Mardika, která půjde Světem a na konci své cesty bude stát mezi Světlem a Temnotou, aby mohla spojit jejich ruce, až se naleznou. Stane se tak po Poslední válce, jak poví havran z kamene. Ať vyhraje Zlo nebo Dobro, výsledek bude stejný – přijde čas, kdy se setkají Světlo a Temnota na místě, které se zve a na věky věků zvátí bude Maior. To místo bude svaté, neboť z něho vzejdou mocní garanti dohlížitelé, kteří půjdou Světem, aby udrželi rovnováhu tohoto boje, za ukončení krutého odloučení Světla a Temnoty. Na Světě leží třináctero kamenů jako na šachovnici času. Sedm z nich zve se Luxuendrill, dva Palisandill, dva Arendill, jeden Orgalon a jeden Celidis. Ty kameny zazáří při setkání v Maior. Setkání Světla a Temnoty. Bude na těch z Avaronu, aby prošli kolem zeleného kamene a přinesli na Svět sudbu Maior. A ona se pak započne a bude trvat, dokud nedojde k setkání.

Nápis na kamenné desce oddělující moře mezi Tawenir a Walorey