



# **Bibliotéka Kapitolu - popis a pravidla**

Bibliotéka Kapitolu obsahuje svitky s informacemi a mapami. Svitky jsou barevně rozděleny do dvou částí. První částí jsou svitky označeny šňůrkou trojbarevnou. Tyto svitky obsahují obecné informace, které jsou k dispozici na webu Lesní říše. Druhou částí jsou svitky označeny šňůrkou bílou. To jsou svitky vztahující se ke konkrétnímu místu, akci, události. Svitky se v bibliotéce neustále doplňují a množí od akce k akci. Každý svitek je z venkovní strany označen číselným kódem. Tento kód s informací o obsahu svitku je zapsán do souboru Databáze bibliotéky Kapitolu, aby orgové měli přehled, co se v bibliotéce nachází. Hráči si mohou tyto kódy poznamenávat ve svých poznámkách, aby příště šli do bibliotéky najisto.

## **Studijní řád bibliotéky Kapitolu.**

Aby nebyla bibliotéka zahlcena hromadou lidí a chaosem, platí pevný studijní řád.

- 1) Svitky nelze nikam odnášet. Jen je lze studovat a dělat si vlastní poznámky o jejich obsahu.
- 2) Student si u obsluhy bibliotéky vyzvedne přesýpací hodiny, které spustí při vstupu. Jakmile se písek v hodinách přesype, musí nechat studia, vrátit svitky zpět, vrátit hodiny a odejít.
- 3) Aby se zabránilo přeplnění studovny, je k dispozici pět hodin s časem 10 minut, 5 minut, 3 minuty, 1 minuta a 30 vteřin. Takže kdo dřív přijde, ten déle studuje. Ostatně, kdo jde najisto, nepotřebuje určitě deset minut.
- 4) **Cena jedné návštěvy bibliotéky je jedna grešle.**
- 5) **Poplatek za překročení hodinami stanoveného času je jedna grešle.**

