



Schopnosti chrámů:

Tento dokument popisuje dosud známé nadstandardní schopnosti chrámů. Níže uvedenými schopnostmi chrám disponuje pouze v případě, že jsou na kartě chrámu dole v otvorech zavěšeny potřebné kartičky a další vybavení, které konkrétní schopnost symbolyzují.

Zákaz démonů:

Jsou chrámy, do kterých nemají démoni přístup. A nemají do něj přístup ani ti, kteří démonům vládnou. Pokud na chrámu visí kartička s přeškrtnutým slovem **DÉMON**, nemůže postava, ovládající demony, tedy Pán démonů, využít naprosto žádnou schopnost tohoto chrámu. Ani standardní. Prostě vůbec nic.

Léčení:

Kartička obsahující symbol Léčení. Postava vhodí do kasičky chrámu jeden kompletní Skald (buď celý herní skald nebo pravý a levý půlskald, které k sobě patří) a odstraní si ze svého těla tolik obvazů, jaké číslo je uvedeno na této kartičce visící na kartě Chrámu. Uctívač boha, jemuž chrám patří, si může odstranit dvojnásobný počet obvazů, než je uveden na kartičce.



Sváry bohů:

Nejen mezi lidmi se to občas pere. Občas se někteří z bohů nemohou vystát. V zemi smrtelníků se to bohužel projevuje tak, že uctívačům určitého boha jsou schopnosti Chrámu zapovězeny. Taková postava se tu sice může klasicky oživit, ale žádné schopnosti chrámů z tohoto seznamu nesmí v daném chrámu využít. Takový chrám obsahuje kartičku s přeškrtnutým jménem daného boha. Například: ~~WERANA~~
